**Вариант 23**

1. Найдите все равновесия по Штакельбергу биматричной игры :
2. Найдите решение в смешанных стратегиях матричной игры :
3. Используя соображения доминирования, найдите ситуации равновесия в смешанных стратегиях биматричной игры :

**Вариант 22**

1. Найдите наилучший гарантированный результат и все оптимальные стратегии первого игрока иерархической игры для биматричной игры :
2. Найдите решение в смешанных стратегиях матричной игры :
3. Найдите минимакс и минимаксную стратегию игры на прямоугольнике :

, , .

**Вариант 24**

1. Найдите нижнее и верхнее значение игры, все максиминные и минимаксные стратегии, а также все седловые точки (если существуют) матрицы :
2. Найдите все ситуации равновесия игры на прямоугольнике :

*, ,*

*, .*

1. Решите игру для биматричной игры :

**Вариант 15**

1. Найдите все равновесия по Штакельбергу биматричной игры :
2. Найдите решение в смешанных стратегиях матричной игры :
3. Используя соображения доминирования, найдите ситуации равновесия в смешанных стратегиях биматричной игры :

**Вариант 14**

1. Найдите наилучший гарантированный результат и все оптимальные стратегии первого игрока иерархической игры для биматричной игры :
2. Найдите решение в смешанных стратегиях матричной игры :
3. Найдите минимакс и минимаксную стратегию игры на прямоугольнике :

, , .

**Вариант 17**

1. Найдите все ситуации равновесия в чистых стратегиях биматричной игры :
2. Найдите значение игры и все оптимальные стратегии игроков в следующей игре с полной информацией : сначала второй игрок выбирает номер множества столбцов , матрицы , где , . Затем первый игрок, зная выбор второго, выбирает номер строки матрицы , а потом второй игрок, зная предыдущие выборы и , выбирает номер столбца в множестве . Выигрыш первого игрока определяется по матрице :
3. Найдите максимин и максиминную стратегию игры на прямоугольнике :

, , .

**Вариант 38**

1. Найдите наилучший гарантированный результат и все оптимальные стратегии первого игрока иерархической игры для биматричной игры :
2. Найдите решение в смешанных стратегиях матричной игры :
3. Найдите минимакс и минимаксную стратегию игры на прямоугольнике :

, , .

**Вариант 36**

1. Найдите нижнее и верхнее значение игры, все максиминные и минимаксные стратегии, а также все седловые точки (если существуют) матрицы :
2. Найдите все ситуации равновесия игры на прямоугольнике :

*, ,*

*, .*

1. Решите игру для биматричной игры :

**Вариант 3**

1. Найдите все равновесия по Штакельбергу биматричной игры :
2. Найдите решение в смешанных стратегиях матричной игры :
3. Используя соображения доминирования, найдите ситуации равновесия в смешанных стратегиях биматричной игры :

**Вариант 4**

1. Найдите нижнее и верхнее значение игры, все максиминные и минимаксные стратегии, а также все седловые точки (если существуют) матрицы :
2. Найдите все ситуации равновесия игры на прямоугольнике :

*, ,*

*, .*

1. Решите игру для биматричной игры :

**Вариант 5**

1. Найдите все ситуации равновесия в чистых стратегиях биматричной игры :
2. Найдите значение игры и все оптимальные стратегии игроков в следующей игре с полной информацией : сначала первый игрок выбирает номер множества строк , матрицы , где , . Затем второй игрок, зная выбор первого, выбирает номер столбца матрицы , а потом первый игрок, зная предыдущие выборы и , выбирает номер строки в множестве . Выигрыш первого игрока определяется по матрице :
3. Найдите максимин и максиминную стратегию игры на прямоугольнике :

, , .